

ZARZĄDZENIE NR 136/2025
WÓJTA GMINY ADAMÓW

z dnia 26 listopada 2025 r.

w sprawie organizacji i przeprowadzenia ćwiczenia obronnego w formie gry decyzyjnej w 2025 roku

Na podstawie Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 31 października 2022 r. w sprawie szkolenia obronnego (Dz.U. z 2022 r. poz. 2348), Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 18 marca 2025 r. w sprawie gotowości obronnej państwa (Dz. U. poz. 355) oraz Zarządzenia Wojewody Lubelskiego Nr 10 z dnia 13 stycznia 2025 r. w sprawie szczegółowych kierunków działania oraz sposobu kierowania realizacją zadań obronnych zaplanowanych do realizacji w 2025 roku w ramach ustawy o obronie Ojczyzny zarządza się, co następuje:

§ 1. Przygotować i przeprowadzić gminne ćwiczenie obronne w formie gry decyzyjnej.

§ 2. Zarządzenie określa:

- 1) kryptonim gry decyzyjnej,
- 2) temat i cel gry decyzyjnej,
- 3) podmioty uczestniczące w grze decyzyjnej,
- 4) termin gry decyzyjnej,
- 5) miejsce gry decyzyjnej,
- 6) ocenę przebiegu gry decyzyjnej,
- 7) sposób przygotowania uczestników do udziału w grze.

§ 3. 1. Gra decyzyjna otrzymuje kryptonim: „**GOTOWOŚĆ-2025**”

2. Opracowywane do gry decyzyjnej dokumenty będą opatrywane wyznaczonym kryptonimem.

3. Temat gry decyzyjnej: „Zgrywanie gminnego systemu kierowania podczas podwyższenia gotowości obronnej państwa w warunkach zagrożenia terrorystycznego”.

4. Przez „podwyższenie gotowości obronnej państwa”, o którym mowa w temacie gry decyzyjnej, na potrzeby realizacji ćwiczenia należy rozumieć przejście ze stanu stałej gotowości obronnej państwa do stanu pełnej gotowości obronnej, zgodnie z Rozporządzeniem Rady Ministrów z dnia 18 marca 2025 r. w sprawie gotowości obronnej państwa.

§ 4. Jako cele szkoleniowe w grze decyzyjnej przyjmuje się:

- 1) Sprawdzenie oraz doskonalenie procedur współdziałania pozamilitarnych struktur obronnych gminy z jednostkami organizacyjnymi i właściwymi służbami w warunkach zagrożenia terrorystycznego podczas zmiany stanu gotowości obronnej państwa z poziomu stałej na pełną, ze szczególnym uwzględnieniem utrzymania ciągłości działania gminy i bezpieczeństwa mieszkańców.
- 2) Doskonalenie procedur obiegu informacji i alarmowania, w tym sprawdzenie skuteczności kanałów łączności pomiędzy Stanowiskiem Kierowania, jednostkami organizacyjnymi oraz służbami.
- 3) Zgrywanie pracy Stanowiska Kierowania Wójta Gminy (SK Wójta) z jednostkami podległymi oraz przedstawicielami służb, w celu zapewnienia jednolitego, terminowego i skoordynowanego reagowania na zagrożenia.
- 4) Sprawdzenie zdolności gminy do funkcjonowania w warunkach stanu pełnej gotowości obronnej państwa, szczególnie w zakresie organizacji pracy, utrzymania dyżurów, wymiany meldunków oraz realizacji działań ochronnych.
- 5) Doskonalenie umiejętności analizy zagrożeń, oceny sytuacji i podejmowania decyzji przez kierownictwo gminy w warunkach narastającego zagrożenia i presji czasowej.
- 6) Sprawdzenie jakości współpracy z Posterunkiem Policji w Krasnobrodzie oraz jednostkami Ochotniczej Straży Pożarnej z terenu gminy Adamów, a także gotowości jednostek organizacyjnych do działania w warunkach kryzysowych, w tym odpowiedzi na sygnały o zagrożeniu terrorystycznym.

- 7) Wypracowanie praktycznych rozwiązań na wypadek ataków lub prób sabotażu infrastruktury krytycznej, zwłaszcza systemu zaopatrzenia w wodę, z uwzględnieniem zasad ochrony, zabezpieczenia oraz minimalizacji skutków zdarzeń.

§ 5. W ćwiczeniu biorą udział:

- 1) Wójt oraz oddelegowani pracownicy Urzędu Gminy,
- 2) Przedstawiciele służb (Posterunek Policji w Krasnobrodzie oraz jednostki OSP z Terenu Gminy Adamów),
- 3) Obsada Stałego Dyżuru,
- 4) Jednostki organizacyjne gminy.

§ 6. Funkcję Kierownika Gry Decyzyjnej pełni Wójt Gminy Adamów.

§ 7. W celu przygotowania, organizacji i przeprowadzenia Gry Decyzyjnej powołuje się zespół złożony z pracowników Urzędu Gminy, zwany dalej „Zespołem Kierowania Grą Decyzyjną”.

1. W skład Zespołu wchodzi:

- 1) Grupa Operacyjna (prowadzenie ćwiczenia, przekazywanie zdarzeń, monitorowanie reakcji uczestników),
- 2) Grupa Kontroli (nadzór merytoryczny i organizacyjny, ocena przebiegu i rezultatów gry).

2. Zadaniami dla Zespołu Kierowania Grą Decyzyjną są w szczególności:

- 1) opracowanie koncepcji przygotowania i przeprowadzenia gry decyzyjnej,
- 2) opracowanie Planu Gry Decyzyjnej i przedstawienie do zatwierdzenia Kierownikowi Gry Decyzyjnej,
- 3) przygotowanie materiałów szkoleniowych i wprowadzenie uczestników do gry (instruktaż),
- 4) zapewnienie dokumentowania przebiegu gry i sporządzenie oceny jej przebiegu,
- 5) opracowanie sprawozdania końcowego z przeprowadzenia Gry Decyzyjnej i przekazanie Wojewodzie Lubelskiemu w terminie 30 dni od zakończenia gry decyzyjnej.

3. Kierownik Gry Decyzyjnej w planie Gry Decyzyjnej ustala strukturę kierowania Grą Decyzyjną oraz określa szczegółowe zadania dla Zespołu Kierowania Grą Decyzyjną.

4. Kierownikiem Zespołu Kierowania Grą Decyzyjną wyznacza się - Inspektora ds. obronnych i obsługi Rady Gminy.

§ 8. Ustalenia organizacyjno-porządkowe przeprowadzenia Gry Decyzyjnej:

- 1) Uczestników zobowiązuje się do przestrzegania przepisów o ochronie informacji niejawnych,
- 2) Kontrolę nad przebiegiem gry pełni Kierownik Zespołu Kierowania Grą Decyzyjną,
- 3) Obsada Stałego Dyżuru przekazuje meldunki i współdziała z Grupą Operacyjną,
- 4) Zespół Zabezpieczenia Logistycznego zapewnia pomieszczenia, sprzęt i materiały,
- 5) Pełnomocnik ds. Ochrony Informacji Niejawnych zapewnia ochronę materiałów niejawnych,
- 6) Dokumentacja szkolenia podlega archiwizacji zgodnie z instrukcją kancelaryjną,
- 7) Uczestnikom zapewnia się instruktaż przed rozpoczęciem gry.

§ 9. Gra Decyzyjna zostanie przeprowadzona w dniu 16 grudnia 2025 r. w godzinach 8:00-15:00.

§ 10. Miejszem prowadzenia Gry Decyzyjnej w dniu 16 grudnia 2025 r. jest siedziba Urzędu Gminy Adamów.

§ 11. Skład funkcjonalny struktury organizacyjnej kierowania Grą Decyzyjną określa Załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 12. Nadzór nad wykonaniem zarządzenia powierza się Sekretarzowi Gminy.

§ 13. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania i obowiązuje w okresie przygotowania i przeprowadzenia Gry Decyzyjnej.

Skład funkcjonalny struktury organizacyjnej kierowania Grą Decyzyjną:

1. Kierownik Gry Decyzyjnej:

Wójt Gminy Adamów

2. Kierownik Zespołu Kierowania Grą Decyzyjną:

Inspektor ds. obronnych i obsługi Rady Gminy

3. Zespół Kierowania Grą Decyzyjną:

3.1. Grupa Operacyjna:

1. Kierownik Referatu Inwestycji i Rozwoju,
2. Inspektor ds. obsługi informatycznej,
3. Inspektor ds. ochrony środowiska i rozwoju obszarów wiejskich.

- **Obsada Stałego Dyżuru** (przekazywanie bieżących meldunków, współpraca z Grupą Operacyjną)

3.2. Grupa Kontroli:

1. Kierownik USC,
2. Inspektor ds. społeczno-oświatowych i organizacyjnych,
3. Inspektor ds. kadrowo-płacowych.

4. Zespół Zabezpieczenia Logistycznego:

1. Sekretarz Gminy Adamów,
2. Inspektor ds. organizacji i obsługi sekretariatu,
3. Podinspektor ds. księgowości i planowania budżetu.

5. Pełnomocnik ds. Ochrony Informacji Niejawnych:

Inspektor ds. ewidencji ludności i dowodów osobistych.

WÓJT
Krzysztof Piłip